**ПОЛОЖЕНИЕ**

**о проведении Конкурса разработчиков «SAP Leonardo Hackathon 2018» (далее – «Конкурс»)**

## Общие положения

* 1. Задачи Конкурса:
		1. привлечь внимание разработчиков программного обеспечения к платформе SAP Leonardo;
		2. обучение разработке на платформе SAP Leonardo;
		3. поиск и отбор наиболее перспективных проектов для возможного развития сотрудничества с предприятиями Республики Беларусь;
		4. создание на базе площадки velcom каталога разработок;
	2. Организаторами Конкурса являются представительство ООО «САП СНГ», расположенное по адресу: Республика Беларусь, 220004, г. Минск, ул. Немига, 40, шестой этаж, помещение 602 и унитарное предприятие «Велком», товарный знак velcom, расположенное по адресу: Республика Беларусь, 220030, г. Минск, ул. Интернациональная, 36-2 (далее – «Организаторы»).
	3. Дополнительная информация о Конкурсе публикуется на странице <https://events.sap.com/ru-leonardo-hackathon/ru/home> (далее – «Портал»).

## Условия участия в Конкурсе

* 1. В Конкурсе могут участвовать физические лица, проживающие на территории Республики Беларусь. Для участия необходимо ознакомиться и принять Положение о проведении Конкурса и пройти регистрацию с отправлением всей необходимой документации конкурса на эмейл leonardo.hackathon@sap.com.
	2. Физические лица вправе объединяться в команды для участия в Конкурсе.
	3. Участники Конкурса не возражают против публикации Оргкомитетом и Жюри части или полного текста конкурсной работы и других материалов (содержащих информацию о проекте и персональные данные участников) на Портале и других интернет-ресурсах, а также в печатных изданиях.
	4. Каждый заявитель может подать заявку на решение одного задания Конкурса.

## Порядок организации и проведения Конкурса

* 1. Прием и регистрация идей с 3 по 23 сентября 2018 года.
	2. Отбор идей и определение победителей 1 этапа Конкурса с 24 по 30 сентября 2018 года.
	3. Прием заявок от команд для участия в разработке прототипов на базе отобранных идей с 1 по14 октября 2018 года.
	4. Обучение команд разработке на платформе SAP Leonardo с 20 по 21 октября в дата-центре velcom (г. Минск, ул. Танковая, 11)..
	5. Прототипирование с 22 октября по 17 ноября 2018 года при участии Оргкомитета и Жюри Конкурса.
	6. Питчинг команд, выбор и оглашение победителей. Награждение победителей 1 и 2 этапа конкурса - 17 ноября 2018 года в дата-центре velcom (г. Минск, ул. Танковая, 11).

## Доступ к платформе SAP Leonardo

## Разработки выполняются на:

## Для разработки прототипов в рамках конкурса SAP Leonardo Hackathon участникам будет предоставлен доступ к SAP HANA, express edition 2.0 SPS 03 Revision 31 с инсталляцией в дата-центре velcom. Доступ для каждой команды-разработчика осуществляется по предоставленной Организаторами персональной ссылке после подтверждения регистрации Участника.

* + 1. Для использования дополнительных сервисов при разработке прототипов может быть использовано решение SAP Cloud Platform в объеме Free Trial (бесплатного эккаунта разработчика). Регистрация каждой команды-разработчика осуществляется самостоятельно через портал https://cloudplatform.sap.com/index.html.

## Задания Конкурса.

* 1. Жюри Конкурса и Организаторы формулируют задания Конкурса, на основе которых участники номинируют идеи, разрабатывают решения и подают их для оценки жюри.
	2. Темы идей:
		1. Цифровая трансформация;
		2. Инновационные финансы;
		3. Клиентское взаимодействие;
		4. Управление персоналом;
		5. Логистика;
		6. Закупки;
		7. Производство;
		8. Новые горизонты.

## Прием конкурсных работ

* 1. Для участия в Конкурсе принимаются работы, оформленные в соответствии с требованиями Конкурса, и имеющие все необходимые приложения и документы. Конкурсные идеи должны быть отправлены по адресу leonardo.hackathon@sap.com до 23 сентября 2018 года.
	2. Прием заявок от команд для участия в разработке прототипов на базе отобранных идей с 1 по 14 октября. Идеи и работы, представленные участниками Конкурса для участия в нем, участникам Конкурса не оплачиваются.
	3. Оформление конкурсных работ:
		1. Анкета с детальным описанием идеи.
		2. Презентация приложения в формате PowerPoint в соответствии с предложенным шаблоном.
		3. Идеи и прототипы должны быть реализованы в соответствии с методологией в SAP Leonardo, информация о методологии доступна на странице <https://events.sap.com/ru-leonardo-hackathon/ru/home>.

## Руководство Конкурсом

* 1. Конкурсом руководит организационный комитет Конкурса (далее – «Оргкомитет»), сформированный из представителей Организаторов.
	2. Оргкомитет заявляет условия проведения Конкурса (план, этапы и сроки проведения, критерии оценки и т.д.), оказывает информационную поддержку его проведению.
	3. Оргкомитет формирует и утверждает Жюри Конкурса, которое формируется из представителей Организаторов, ведущих ИТ-специалистов и ИТ-Директоров предприятий Республики Беларусь, актуальный перечень которых опубликован на портале: <https://events.sap.com/ru-leonardo-hackathon/ru/home>.
	4. Оргкомитет оставляет за собой право использовать информацию и материалы, содержащиеся в представленных заявках (проектах), любыми способами и в любых пределах для достижения целей Конкурса, в том числе – публиковать информацию и материалы в социальных сетях и предоставлять проекты третьим лицам.
	5. Оргкомитет оставляет за собой право принимать решение об отмене Конкурса по заявленной в настоящем Положении номинации в связи с недостаточным количеством поданных заявок, либо не присуждать призовых мест в данной номинации.
	6. Оргкомитет оставляет за собой право принимать решение об отмене Конкурса в связи с недостаточным количеством поданных заявок.
	7. Оргкомитет оставляет за собой право изменить сроки проведения Конкурса.
	8. Оргкомитет осуществляет информационно-консультационную поддержку участников, приём и обработку заявок, организацию информационной кампании, в том числе работу страницы конкурса, организацию итогового мероприятия Конкурса.
	9. Оргкомитет отвечает за прием заявок, проверку их соответствия установленным требованиям (в том числе – наличие согласия на обработку персональных данных в соответствии с законодательством Республики Беларусь), коммуникации с участниками Конкурса по вопросам оформления проектов и предоставления необходимых документов и данных.

## Жюри Конкурса

* 1. Жюри Конкурса создается с целью оценки и отбора лучших проектов, а также определения победителей на основании оценки конкурсных работ, и утверждается Оргкомитетом (далее – «Жюри»). В состав Жюри входят представители Организаторов, ведущие ИТ-специалисты и ИТ-Директоры предприятий Республики Беларусь, списки доступны по ссылке <https://events.sap.com/ru/leonardo-hackathon/ru/jury>
	2. Жюри Конкурса имеет право:
		1. давать рекомендации участникам Конкурса;
		2. выделять отдельных конкурсантов (за исключением организации, которую он представляет) и награждать их специальными призами по согласованию с Оргкомитетом;
		3. по согласованию с Оргкомитетом учреждать дополнительные номинации на основании представленных конкурсных работ.
	3. Решения Жюри Конкурса обжалованию не подлежат. Возражения, апелляции, претензии по итогам Конкурса не принимаются.

## Номинации конкурса

* 1. Конкурсные работы оцениваются в двух номинациях:
		1. Конкурс идей – определение идей для разработки прототипов.
		2. Конкурс команд – определение лучших прототипов, разработанных на базе отобранных идей.
	2. Конкурсные работы в каждой номинации оцениваются по критериям и правилам отбора, описанным в разделе 10 настоящего Положения.

## Критерии оценки идей

* 1. Идеи по всему Конкурсу оцениваются Жюри по следующим критериям:
		1. Актуальность идеи для предприятий Республики Беларусь.
		2. Уникальность и инновационность проекта.
		3. Эффективность проекта.
		4. Масштабируемость.
		5. Соблюдение условий конкурса по использованию инновационных технологий SAP Leonardo.
		6. Скорость внедрения проекта.
		7. Полнота и точность заполнения Анкеты при описании бизнес-идеи, выгод, результатов.
	2. Оргкомитет оставляет за собой право проводить дополнительные оценочные мероприятия в формате открытой презентации идей, с целью определения итоговых результатов данного этапа Конкурса.

## Регистрация команд

* 1. До Конкурса допускаются команды, прошедшие регистрацию и собеседование.
	2. Оргкомитет оставляет за собой право проводить дополнительные оценочные мероприятия в формате открытой презентации идей, с целью отбора команд.

## Критерии оценки команд с реализованными прототипом

* 1. Команды с реализованным прототипом оцениваются Жюри по следующим критериям:
		1. Наличие законченного прототипа.
		2. Функциональность. Количество и востребованность реализованных функций.

12.1.3. Пользовательский интерфейс. Удобство использования и внешний вид приложения.

12.1.4 Оригинальность приложения. Новые подходы к решению традиционных задач или новые способы повысить эффективность процессов.

* 1. Оргкомитет оставляет за собой право проводить дополнительные оценочные мероприятия в формате открытой презентации проектов, с целью определения итоговых результатов Конкурса.
1. **Награждение**
	1. По итогам оценки Жюри 1 этапа Конкурса идей и дополнительных оценочных мероприятий, в случае их проведения, определяются определяются обладатели I, II, III места.
	2. По итогам оценки Жюри 2 этапа Конкурса команд с готовыми прототипами и дополнительных оценочных мероприятий, в случае их проведения, определяются обладатели I, II, III места.
	3. По согласованию с Оргкомитетом проекты-участники могут быть отмечены специальными призами, учрежденными Жюри. Организаторы и Жюри Конкурса вправе учредить свои номинации и призы по согласованию с Оргкомитетом.
	4. Финалисты Конкурса получают дипломы, подтверждающие их участие и оценку в Конкурсе.

## Сроки реализации Конкурса

* 1. Конкурс реализуется в соответствии с планом-графиком проведения.
	2. Реализация Конкурса начинается с публикации Портала и объявления о проведении Конкурса.

## Итоги Конкурса

* 1. Количество победителей будет определено членами Жюри по итогам Конкурса.
	2. Победители получают призы. Наиболее релевантные проекты получат главный приз от компании velcom - сопровождение по реальному выводу на рынок разработанной идеи.
	3. Оглашение и награждение победителей состоится в рамках заключительного мероприятия Конкурса.