|  |  |
| --- | --- |
| **E:\!Кафедра ПИКС\Логотип БГУИР\Символика.jpg** | **E:\!Кафедра ПИКС\Логотип ПИКС\17 мая 2013\Логотип ПИКС_3.jpg** |

**ВОПРОСЫ К ЗАЧЕТУ**

**по дисциплине**

**«ДИЗАЙН ИНТЕРФЕЙСА ПРОГРАММНЫХ ПРИЛОЖЕНИЙ»**

**Весенний семестр 2023-2024 учебного года**

**специальность 1-40 05 01-10 «Информационные системы и технологии в бизнес менеджменте»**

**(группы 214301-214302)**

1. UI-дизайн. Отличие от UX-дизайна.
2. UX-дизайн. Отличие от UI-дизайна.
3. Пять основных принципов дизайна. Принципы гештальтизма.
4. Группировка и разделение: близость, замкнутость, общая зона (нарисовать картинку, привести пример).
5. Контраст, иерархия и акцентирование.
6. Повтор и единообразие, схожесть.
7. Выравнивание и равновесие.
8. Последовательность.
9. Соотношение содержания и оформления, фигура и фон.
10. Типографика.
11. Виды шрифтов.
12. Сочетания шрифтов (привести пример).
13. Компоновка сайтов (привести пример стандартных блоков на сайте).
14. Выбор элементов взаимодействия с интерфейсом.
15. Композиция в дизайне (нарисовать 4 примера).
16. Работа с сеткой.
17. Характеристики цвета: насыщенность, светосила, тон.
18. Цветовой круг. Цветовые сочетания.
19. Особенности дизайна проектов лендинга, е-коммерс проекта и веб-приложений.
20. Фиксированный дизайн. Адаптивный и отзывчивый дизайн.
21. Мобильные версии сайтов.
22. Прогрессивные веб-приложения (PWA).
23. Мобильные приложения.
24. User flow.
25. Wireframe.
26. Разница между Wireframe и User flow.
27. Task flow.
28. Wire flow.
29. Screen flow.
30. Что такое дизайн-система? Виды дизайн‑систем.
31. Преимущества и недостатки дизайн-систем.

Вопросы разработал:

БРУЙ Никита Михайловия – магистр технических наук, ст. преподаватель